

## Bodovací turnaje mládeže (BTM) v sezóně 2024/25

V průběhu sezóny se uskuteční série krajských bodovaných turnajů a krajských přeborů jednotlivců mládeže kategorie U11, U13, U15, U17 a U19.

Na základě prezentovaných hráčů na turnaji se součtem jejich bodových hodnot (BH) vypočítá bodová hodnota turnaje (BHT). První na žebříčku chlapců bude mít bodovou hodnotu 50, dívka 20. Každý další hráč v pořadí bude mít bodovou hodnotu o 1 nižší než hráč před ním až k minimální hodnotě 1. Hráči umístění na stejném místě budou mít shodnou bodovou hodnotu. Vítěz turnaje získá do bodového hodnocení počet bodů odpovídající BHT, druhý v pořadí získá 75 % hodnoty za první místo, třetí v pořadí získají 75 % hodnoty za druhé místo atd. Body za umístění na TOP se budou násobit koeficientem 2, na KP koeficientem 1.5, ostatní BTM mají koeficient 1.

Pro sestavení nasazovacího žebříčku pro další část sezóny se z první poloviny sezóny (do 31.12.2024) nebude počítat každému hráči v kategoriích U11–U17 jeden nejhorší výsledek (případně chybějící). Pro sestavení konečného krajského žebříčku se pak nebudou počítat každému hráči v kategoriích U11–U17 2 nejhorší výsledky a U19 jeden nejhorší výsledek z celé sezóny. Při sestavování obou žebříčků mají přednost chlapci a dívky umístění na žebříčku ČR dle platné směrnice č. 4 /2024 - mládež. Nasazovací žebříček bude před zahájením sezóny a II. poloviny sezóny zveřejněn ve zprávách JčKSST, obdrží ho taktéž i každý pořadatel turnaje. Za uspořádání BTM bude oddílu přidělena dotace ve výši 4500,- Kč.

### Hrací systém dvouher BTM a KP - hraje se II. stupňovým systémem.

#### I. stupeň

Všichni prezentovaní závodníci se rozlosují do 4-členných skupin (některé mohou zůstat i 3-členné). Nasazení se bude provádět podle platného nasazovacího žebříčku. Do každé skupiny budou nasazeni dva hráči. Nejdříve se nasadí dle počtu skupin na pozici č. 1 ve skupině nejvýše na žebříčku umístění hráči, k nim se dolosují podle zásad oddílového třídění (pokud je to možné dodržet) na pozici č. 3 další podle žebříčku zbývající nasazení. Zbytek nenasazených závodníků se pak dolosuje opět při zachování oddílového třídění (pokud je to možné dodržet) na volná místa ve skupinách, nejprve na pozici č. 2 a pak případně další na pozici č. 4. Pokud je z jednoho oddílu více závodníků, než je počet skupin, nelze zásadu oddílového třídění dodržet. Ve skupinách se hraje systémem každý s každým na tři vítězné sady z pěti. Z každé skupiny postoupí 2 nejlepší závodníci do II. stupně, zbývající mají právo hrát soutěž útěchy. Konečné pořadí ve skupinách se určuje dle zásad Soutěžního řádu ST.

#### II. stupeň

##### Pro kategorii U11

Ve II. stupni se hraje systémem až do konečného umístění (tzv. progresivní KO systém, kdy nikdo nekončí a všichni stále hrají až do konce turnaje). Vítězové pokračují dál v hracím plánu jako v systému na jednu porážku, poražení se pak utkávají v dalších vzniklých herních plánech (pořadatelé dostanou bližší upřesnění). Při malém počtu dívek je možné je zařadit do soutěže chlapců. Kategorie U11 nehraje čtyřhra.

##### Pro kategorie U13, U15, U17 a U19

Ve II. stupni se hraje vyřazovacím systémem na jednu porážku.

##### Společné

Právo na nasazení mají nejlépe na žebříčku umístění vítězové skupin, počet nasazených určuje Soutěžní řád. Při nasazení se musí zachovat zásady oddílového třídění (pokud je to možné). Zbývající nenasazení vítězové skupin se dolosují opět podle zásad oddílového třídění tak, aby spolu v prvním kole vítězové skupin nehráli. Hráči z druhých míst základních skupin se dolosují na volná místa hracího plánu tak, že v pořadí druhý ze základní skupiny musí být dolosován do opačné poloviny hracího plánu, nežli její vítěz. Při dolosování druhých ze skupin musí být (pokud je to možné) pro první kolo zachována zásada oddílového třídění.

V soutěži útěchy platí stejná pravidla jako pro II. stupeň hlavní soutěže, počet nasazených bude stejný (pokud bude v soutěži útěchy tolik závodníků), jako ve II. stupni hlavní soutěže. Nejdříve se nasadí dle zásad třídění závodníci umístění ve skupině na třetím místě, zbývající třetí se dolosují tak, aby nehráli s ostatními z třetích míst v prvním kole. Čtvrtí ze skupin pak budou dolosováni dle zásad třídění (pokud to bude možné) na zbývající volná místa a to do opačných polovin, než třetí ze skupin. Při dolosování čtvrtých ze skupin musí být (pokud je to možné) pro první kolo zachována zásada oddílového třídění.

BTM se hrají povinně soutěže dvouher (včetně útěchy) a čtyřher (mimo U11), smíšená čtyřhra je dobrovolná.

KP jednotlivců mládeže se hrají stejným systémem jako BTM, nehraje se soutěž útěchy, hraje se povinně smíšená čtyřhra.

Pokud není dáno rozpisem soutěže (KP) jinak, hrají se všechny zápasy na 3 vítězné sety z 5 možných.

### Nominace na KP, MČR a TOP

Na turnajích KP jednotlivců mají právo startu registrovaní a řádně přihlášení hráči, stejně tak KP družstev mají právo startu přihlášená oddílová družstva. Počet účastníků, resp. družstev může být upřesněn propozicemi soutěže.

O postupu na MČR jednotlivců rozhoduje vyšší umístění v seriálu BTM, viz. Směrnice č. 4/2024 – mládež. Počet nominovaných bude upřesněn v průběhu sezóny po vydání hracího systému MČR jednotlivců.

Postupujícími na MČR družstev dorostu a staršího žactva budou vítězové KP družstev, případně další účastníci v pořadí, pokud by vítězné družstvo nemělo zájem. MČR družstev mladšího žactva se nehraje.

Na TOP má právo zúčastnit se u chlapců prvních 10 hráčů (u dívek prvních 8) aktuálního bodového pořadí jihočeského BTM (celkový počet získaných bodů po odečtení jednoho nejhoršího výsledku ze všech odehraných BTM a KP v celé sezóně) v každé kategorii nebo náhradníci další v pořadí. V případě nenaplnění plného počtu závodníků může doplnit kvótu pořadající oddíl svými závodníky.

#### Ceny:

**Pořadatel je povinen dodržet tyto minimální počty cen: Za dvouhry při KO systému II. stupně pro první 4 závodníky, při skupinovém systému II. stupně pro první 3 závodníky, v útěše pouze pro vítěze. Ve čtyřhrách při účasti minimálně 8 dvojic pro první 4 dvojice, při menším počtu pro první dvě dvojice.**